



Muzeum Podkarpackie
w Krośnie

8 września 2018 roku
Europejskie Dni Dziedzictwa
„Niepodległa dla wszystkich”

Muzeum Podkarpackie w Krośnie

Podczas tegorocznych obchodów EDD w Muzeum Podkarpackim w Krośnie proponujemy, szczególnie młodym ludziom, podróż w czasie! Gra miejska *Czas Patriotów* przeniesie nas w czasy drugiego dziesięciolecia XX wieku, kiedy miasto włączyło się w walkę o niepodległą Rzeczpospolitą. Gra wymagać będzie od uczestników (grup i osób indywidualnych) pojawienia się we wskazanych w broszurze gry miejscach, historycznie związanych z okresem walk o niepodległość, rozwiązywania wyznaczonych zadań i szukania wskazówek dla kolejnej lokalizacji. Po przejściu wyznaczonej trasy i zdobyciu potrzebnych punktów uczestnicy zwiedzą muzeum. Dostępna będzie okolicznościowa wystawa czasowa – „Powrót Niepodległej”, na której zorganizowane zostanie oprowadzanie kuratorskie. Na dziedzińcu Pałacu Biskupiego uczestnicy wezmą udział w pokazie Grupy Rekonstrukcji Historycznej „San”, która przeprowadzi naukę musztry i przedstawi dzieje żołnierza polskiego od czasów zaborów po drugą wojnę światową. Finałem Europejskich Dni Dziedzictwa tego dnia będzie koncert znanego artysty rockowego Norberta „Smoły” Smolińskiego – jego recital „Cześć i chwała bohaterom” będzie opierał się na tekstach patriotycznych, a poprzedzi go ceremonia wręczenia nagród uczestnikom gry.

CZAS PATRIOTÓW

Pokonaj Moskali, przełoń Austriaków i rozwiąż zagadkę kryminalną – gdzie zniknął fortepian prof. Walczyńskiego?!

O co chodzi?

Trwa Wielka Wojna, miasto okupują Moskale. Krosno, tak jak każdy zakątek Polski, śni sen o niepodległości. Bliskość frontu, grabieże miasta, gwałty na ludności cywilnej to wojenne realia, w których przychodzi nam czekać na wolność. Gra pozwoli ci poznać miejsca, osoby, zabytki związane z ideą niepodległościową w Krośnie, a przy okazji rozwiązać zagadkę kryminalną.

Co tu robić?

Właśnie zniknął fortepian prof. Walczyńskiego, wspaniały instrument znany i podziwiany w całej okolicy. Odnajdziesz go tylko za pomocą hasła pokazanego w odpowiednim miejscu. Najpierw przeczytaj fragment „Kuryera Krośnieńskiego” – znajdziesz tam zeznania świadków i wskazówki, gdzie udać się na poszukiwania. Zacznieś rozwiązywanie zagadki od Starego Cmentarza. Tropy powiodą Cię ulicami Piłsudskiego, Grodzką i Staszica na Stare Miasto. W każdym kolejnym punkcie będziesz



Muzeum Podkarpackie
w Krośnie

musiał rozwiązać zadanie, które pozwoli ci dotrzeć do celu i rozwiązać hasło, dzięki któremu odnajdziesz fortepian. Do dzieła!

Jak to robić?

W grze może wziąć udział pojedynczy gracz lub cały zespół. Jeśli grają zespoły – konkurują o miano najlepszej drużyny, starając się zakończyć grę jak najszybciej. Gra polega na odnalezieniu pewnego fortepianu, ale można to zrobić tylko poruszając się konkretną trasą – w wyznaczonych miejscach rozwiązując wskazane zadania. Pominięcie choćby jednego miejsca uniemożliwi odgadnięcie hasła i odnalezienie instrumentu. Zacznij od karty gry – możesz ją odebrać w Muzeum (kasa) lub pobrać ze strony muzeum.krosno.pl. Życzymy wszystkim wspaniałej zabawy!

Twórca i opiekun gry – Katarzyna Krępulec-Nowak
Projekt karty gry – Julia Komornicka