

Regulamin

Wojewódzkiego Konkursu Budowy i Programowania Robotów GG Robot 2017 „Sekrety ciemnej strony Księżyca”

1. Postanowienia ogólne

- 1) Konkurs GG Robot polega na zbudowaniu i zaprogramowaniu własnego robota do określonych zadań.
- 2) Organizatorami konkursu są: Kuratorium Oświaty w Rzeszowie, Zespół Szkół im. prof. Franciszka Leji w Grodzisku Górnym, Gimnazjum Miejskie im. Władysława Jagiełły w Leżajsku.
- 3) Konkurs odbędzie się w dniach **19-20 maja 2017 r.** Miejsce, w którym odbędzie się konkurs zostanie ogłoszone w dniu publikacji zadań.
- 4) Zadania konkursowe zostaną ogłoszone **15 lutego 2017 r.** na stronie internetowej konkursu - <http://ggrobot.zsleji.pl/>

2. Zgłoszenia

- 1) Konkurs jest przeznaczony dla uczniów **szkół podstawowych i gimnazjów.**
- 2) Do konkursu mogą zgłaszać się drużyny maksymalnie **pięcioosobowe.**
- 3) Drużyny muszą mieć pełnoletnich opiekunów.
- 4) Rejestracja do turnieju oznacza akceptację regulaminu.
- 5) Zakończenie rejestracji drużyn - **15 marca 2017 r.**

3. Rozgrywki robotów

- 1) Roboty wykonane i zaprogramowane przez członków drużyny wykonują zadania na stole o wymiarach 1200 [mm] x 2400 [mm].
- 2) Za wykonanie poszczególnych zadań drużyny otrzymują punkty.
- 3) Podczas rozgrywki przy stole konkursowym może znajdować się tylko dwóch zawodników. Osoby te wyznacza kapitan.
- 4) Robot rozpoczyna grę w „Polu startowym”, które ma wymiary 350 [mm] x 350 [mm] znajdującym się w rogu stołu. Podczas startu robot musi całkowicie mieścić się w obrębie „Pola startowego”.
- 5) Na wykonanie wszystkich zadań robot ma 180 sekund.
- 6) Zmieniać programy i modyfikować konstrukcję robota można jedynie w „Polu startowym”.
- 7) Powrót do „Pola startowego” następuje, jeżeli jakakolwiek część robota znajdzie się w jego wnętrzu.
- 8) Dotknięcie robota poza „Polem startowym” skutkuje przyznaniem punktów karnych.
- 9) Uszkodzenie przez robota modeli wchodzących w skład stołu turniejowego jest karane punktami karnymi.
- 10) Robot nie może stwarzać zagrożenia dla uczestników turnieju oraz publiczności.
- 11) Przejazdy odbywają się w trzech rundach. W każdej rundzie drużyna ma prawo do jednego startu.
- 12) W klasyfikacji końcowej brana jest pod uwagę suma punktów z dwóch najwyższych punktowanych przejazdów.

Zespół Szkół

im. prof. Franciszka Leji w Grodzisku Górnym
Grodzisko Górne 503, 37-306 Grodzisko Dolne
Tel.: 17 2436023
e-mail: sekretariat@zsleji.pl

13) Do finału dostają się cztery najlepsze drużyny. Finałowe rundy rozgrywane są parami. Promuje lepszy wynik punktowy.

4. Konstrukcja robota

- 1) Robot musi być w całości zbudowany przez uczniów. Przepisy nie definiują z jakich elementów musi być wykonany robot. Drużyny same decydują o wyborze kontrolera, kierując się swoimi możliwościami i umiejętnościami. Dopuszczalne jest wykorzystanie gotowych elementów np. Lego Technic czy Lego Mindstorms.
- 2) Robot wykonuje zadania autonomicznie. Niedopuszczalne są żadne formy zdalnego sterowania podczas wykonywania zadań.
- 3) Wysokość robota nie może przekraczać 350 [mm] Robot przed startem musi całkowicie mieścić się w „Polu startowym”.
- 4) Całkowita waga elementów znajdujących się na początku rundy w bazie nie może przekraczać 1,5 [kg].
- 5) Konstrukcja robota nie może zawierać elementów, które mogą uszkodzić stół turniejowy lub zagrozić bezpieczeństwu uczestników konkursu.
- 6) Program robota może być napisany w dowolnym języku programowania.

5. Dokumentacja pracy drużyny

- 1) Drużyny w okresie między zakończeniem rekrutacji a terminem konkursu powinny wykonać i przesłać organizatorom następujące dokumenty:
 - a) Organizację pracy w zespole (podział zadań, kompetencje), harmonogram prac, możliwe utrudnienia (np. dni wolne, egzaminy itp.), sposoby rozwiązywania konfliktów w grupie.
 - b) Dokumentację konstrukcji robota (układ jezdny, manipulatory-efektory, sensory).
 - c) Dokumentację oprogramowania robota (sposób opisu programu, zasady: stosowania komentarzy, nadawania nazw funkcjom i zmiennym)
- 2) Szczegółowe instrukcje dotyczące dokumentowania pracy drużyny będą opublikowane razem z zadaniami konkursowymi **15 lutego 2017 r.**

6. Sędziowie

- 1) Komisja sędziowska interpretuje regulamin oraz podejmuje decyzje w kwestiach spornych lub nieprzewidzianych w regulaminie. Nie można wnosić sprzeciwu wobec decyzji sędziego.
- 2) W przypadku nieprzestrzegania regulaminu komisja może podjąć decyzję o ukaraniu drużyny lub jej dyskwalifikacji.
- 3) Uczestnik, który wyraża sprzeciw wobec postanowień regulaminu musi je przedstawić w sposób wyczerpujący komisji sędziowskiej do czasu ukończenia zawodów.

7. Inne postanowienia

- 1) Opis rozgrywek robotów wraz z punktacją za poszczególne zadania drużyny otrzymają w osobnym dokumencie.
- 2) Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie oraz do jego interpretacji. Zmiany w regulaminie obowiązują z chwilą opublikowania ich na

Zespół Szkół

im. prof. Franciszka Leji w Grodzisku Górnym

Grodzisko Górne 503, 37-306 Grodzisko Dolne

Tel.: 17 2436023

e-mail: sekretariat@zsleji.pl

stronie internetowej. Drużyny zarejestrowane do konkursu będą otrzymywać informację o zmianach regulaminu na podany adres mailowy.

- 3) Regulamin nie może ulec zmianie 3 tygodnie przed zawodami.
- 4) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia robotów. Drużyna, która umyślnie spowoduje uszkodzenia plansz czy innych robotów, zobowiązana jest do pokrycia wszystkich strat.
- 5) Organizatorzy nie zapewniają robotów, elementów konstrukcyjnych ani dostępu do komputera drużynom startującym w zawodach.

Zespół Szkół

im. prof. Franciszka Leji w Grodzisku Górnym
Grodzisko Górne 503, 37-306 Grodzisko Dolne

Tel.: 17 2436023

e-mail: sekretariat@zsleji.pl