

Instrukcja

Koniecznie przeczytaj, zanim przystąpisz do rozwiązywania zadań

1. Otrzymałeś/aś od opiekuna konkursu w Twojej szkole jedenastoznakowy identyfikator, który został utworzony w następujący sposób:
 - a. Dwie pierwsze cyfry, to numer przydzielony Ci przez nauczyciela, np. **01**
 - b. Dwie kolejne litery, to Twoje inicjały (imię i nazwisko – bez polskich liter), np. **AB**
 - c. Dwie kolejne litery to inicjały Twojego nauczyciela (imię i nazwisko – bez polskich liter), np. **ZN**
 - d. Pięć kolejnych cyfr, to kod pocztowy Twojej miejscowości (bez pauzy po dwóch cyfrach), np. **39305**

W ten sposób powstał identyfikator (kod), np. **01ABZN39305**
2. Rozwiązania swoich zadań musisz zapisać w plikach o określonych nazwach. Nazwa pliku składa się z Twojego identyfikatora uzupełnionego na końcu u numer zadania, np. dla przykładowego powyższego identyfikatora **01ABZN39305** i zadania pierwszego, będzie to nazwa pliku **01ABZN393051.py**, a dla zadania drugiego **01ABZN393052.py**.
3. Dane do zadania wczytaj poleceniem **input()**, a wyniki wypisuj poleceniem **print()**.
- 4. Twoje rozwiązanie nie może wczytywać ani wypisywać żadnych innych danych ani komentarzy, niż wymienione w treści zadania!**
5. Rozwiązania swoich zadań testuj tradycyjnie uruchamiając program zarówno dla danych przykładowych z treści zadania jak i innych zgodnych z warunkami podanymi w zadaniu.
6. Nie sprawdzaj poprawności danych wejściowych, zadania będą sprawdzane tylko dla danych zgodnych z treścią zadania.
7. Twoje zadania będą sprawdzane automatycznie dla różnych zestawów danych zgodnych z warunkami podanymi w treści zadania, ale innych niż podane przykłady w treści zadania.

Treść przykładowego zadania:

Napisz program dodający dwie liczby całkowite. Na wejściu podane są w oddzielnych liniach dwie liczby całkowite dodatnie **a** oraz **b** mniejsze od 200. Na wyjściu należy wypisać wartość ich sumy, **a + b**.

Przykład:

Wejście

2

3

Wyjście

5

Zadanie 1

Mała żabka chce dotrzeć na drugą stronę łąki, której szerokość wynosi y . Początkowo żabka skacze o maksymalną odległość równą **skok**. Niestety w trakcie wykonywania skoków żabka męczy się i po każdym **10** skokach ich długość maleje o **1**.

Napisz program, który wczyta y i **skok**, a wypisze **minimalną liczbę skoków**, które żabka musi wykonać, aby dotrzeć na drugą stronę łąki lub **-1**, gdy na skutek zmęczenia żabka nie dotrze na drugą stronę łąki.

Rozwiązanie zadania zapisz w pliku o nazwie, który jest Twoim identyfikatorem uzupełnionym na końcu numerem zadania, czyli cyfrą **1**.

Wejście

Pierwszy wiersz zawiera liczbę całkowitą $y \leq 600$ określającą szerokość łąki.

Drugi wiersz zawiera liczbę całkowitą **skok** ≤ 10 określającą początkową długość skoku żabki.

Wyjście

Liczba całkowita równa **minimalnej liczbie skoków**, po wykonaniu których żabka dotrze (lub nieznacznie przeskoczy) na drugą stronę łąki lub **-1**, gdy na skutek zmęczenia żabka nie dotrze na drugą stronę.

Przykład działania programu

Wejście: 50 8	Wejście: 300 9	Wejście: 600 8
Wyjście: 7	Wyjście: 40	Wyjście: -1

Maksymalna liczba punktów do uzyskania w wyniku zaliczenia wszystkich testów: 10

Zadanie 2

W Infolandii obowiązuje nietypowy kalendarz.

- Rok składa się z **10 miesięcy**.
- W roku o numerze **nieparzystym** (zaczynając od roku 1):
 - wszystkie miesiące o numerze nieparzystym mają po **15 dni**;
 - wszystkie miesiące o numerze parzystym mają po **12 dni**.
- W roku o numerze **parzystym** (zaczynając od roku 2):
 - wszystkie miesiące o numerze nieparzystym mają po **16 dni**;
 - wszystkie miesiące o numerze parzystym mają po **12 dni**.

Twoim zadaniem jest napisanie programu, który dla danego:

- numeru roku,
- numeru miesiąca w tym roku,
- numeru dnia w tym miesiącu,

policzy, ile dni upłynęło od początku istnienia tego kalendarza. Za początkową datę przyjmujemy: rok = 1, miesiąc = 1, dzień = 1.

Uwaga: Do obliczonych liczby dni nie dodawaj aktualnego dnia – w zadaniu chodzi bowiem o liczbę dni, które **UPŁYNEŁY**. Zatem dla danych 1,1,1 poprawny wynik to 0.

Rozwiązanie zadania zapisz w pliku o nazwie, który jest Twoim identyfikatorem uzupełnionym na końcu numerem zadania, czyli cyfrą 2.

Wejście

Pierwszy wiersz zawiera liczbę całkowitą **r** określającą rok kalendarzowy.
Drugi wiersz zawiera liczbę całkowitą **m** określającą numer miesiąca w roku.
Trzeci wiersz zawiera liczbę całkowitą **d** określającą numer dnia w miesiącu.

Wyjście

Liczba całkowita określająca, ile dni upłynęło od początku istnienia kalendarza,

Przykład działania programu

Wejście: 1 3 1	Wejście: 10 4 5	Wejście: 2019 10 5
Wyjście: 27	Wyjście: 1283	Wyjście: 277602

Maksymalna liczba punktów do uzyskania w wyniku zaliczenia wszystkich testów: 10