

Mecenat: Fundacja PGE



## << „Solidarność” 1980- 2020. Pokolenia >>

### Konkurs na projekt gry planszowej dla dzieci, młodzieży i rodzin

#### I. Temat gry:

„Solidarność” 1980 - 2020. Pokolenia – projekt gry planszowej dla dzieci, młodzieży i rodzin.

#### II. Organizatorzy:

- ❖ Wojewoda Podkarpacki
- ❖ Podkarpacki Kurator Oświaty

#### III. Współorganizatorzy:

- ❖ Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Rzeszowie
- ❖ Region Rzeszowski NSZZ „Solidarność”

#### IV. Cele konkursu:

1. Edukacja historyczna na kanwie najnowszych dziejów Polski, uwzględniająca w szczególności miejsce i rolę NSZZ „Solidarność” w odzyskaniu niepodległości przez Polskę (załącznik nr 3.).
2. Twórcze upamiętnienie 40. rocznicy powstania NSZZ „Solidarność”.
3. Ożywienie międzypokoleniowego dialogu i budowanie tożsamości narodowej.
4. Pobudzenie kreatywności.

#### Warunki uczestnictwa

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas 7-8 szkół podstawowych i uczniów szkół ponadpodstawowych oraz członków ich rodzin.
2. Zadaniem uczestników jest przygotowanie gry planszowej- dalej jako gra- inspirowanej i nawiązującej do historii NSZZ „Solidarność” (np. wybranych motywów, tematów, wątków, postaci, zdarzeń o charakterze ogólnopolskim lub lokalnym) w kategorii:

- 1) gra rodzinna,
  - 2) gra dla dzieci + 10.
3. Gry mogą być wykonane dowolną techniką i powinny być zgodne z tematem konkursu, samodzielne, twórcze, wcześniej niepublikowane i nagradzane.
  4. Pakiet do gry musi zawierać wszystkie elementy niezbędne do jej rozegrania w warunkach, np. klasy szkolnej, czyli: planszę, instrukcję, materiały dodatkowe, pomocnicze, itp. pozwalające na praktyczne przeprowadzenie rozgrywek.
  5. Koncepcja gry i jej scenariusz ma realizować temat i cele konkursu w oparciu o interakcję graczy.
  6. Zasady gry powinny cechować się przejrzystością.
  7. Instrukcja/ regulamin gry powinny być klarowne i zrozumiałe.
  8. Przewidywany czas rozgrywki powinien wynosić, co najmniej 30 min.
  9. Instrukcja/regulamin gry powinny precyzować:
    - a) cel gry;
    - b) początek rozgrywki;
    - c) przebieg gry, w tym poruszanie się po planszy czy opis pól specjalnych;
    - d) zakończenie gry.
  10. Projekt gry musi być wykonany w formie planszy w dowolnej technice, tj.
    - a) opracowanie graficzne elementów składowych (plansza, pionki, żetony, figury, karty, itp.;
    - b) opracowanie graficzne instrukcji gry;
    - c) opracowanie graficzne opakowania gry;
    - d) opracowanie graficzne logotypu gry;
  11. Gra tworzona jest indywidualnie lub w zespole, złożonym maksymalnie z 6 osób. W skład zespołu mogą wchodzić: uczniowie 7-8 klasy szkoły podstawowej, uczniowie szkół ponadpodstawowych, a także członkowie ich rodzin.
  12. Zespoły mogą pracować pod opieką nauczyciela lub rodzica/ opiekuna.
  13. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
  14. Każdy zespół może przesłać tylko jedną grę w danej kategorii.
  15. Na odwrocie planszy należy trwale umieścić kartkę z wydrukowanymi danymi: kategoria, imię i nazwisko autorów, dokładny adres i telefon kontaktowy.

## VI. Nagrody

Główną nagrodą jest wydanie zwycięskiej gry-dotyczy obu kategorii. Organizatorzy przewidują nagrodę specjalną Przewodniczącego Zarządu Regionu NSZZ Solidarność w każdej z kategorii oraz upominki dla wszystkich uczestników konkursu oraz ich opiekunów.

## VII. Miejsce i termin nadsyłania prac

Prace należy wysłać na adres:

**Kuratorium Oświaty w Rzeszowie  
ul. Grunwaldzka 15  
35-959 Rzeszów**

z dopiskiem: **Konkurs gier planszowych „Solidarność”** wraz z kartą zgłoszenia do konkursu, zgodą uczestnika i klauzulą informacyjną (załącznik nr 1) dla każdego uczestnika konkursu.

Termin nadsyłania prac (decyduje data stempla pocztowego): **16 listopada 2020 r.**

## VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. Zgłoszone gry będą oceniane przez Jury Konkursu, w którego skład wchodzi po jednym przedstawicielu zgłoszonym przez Organizatorów i Współorganizatorów.
2. Jury Konkursu na pierwszym swoim posiedzeniu wybiera przewodniczącego, który organizuje jego pracę.
3. Kryteria oceny prac, m.in.:
  - a) poprawność merytoryczna;
  - b) estetyka wykonania;
  - c) walory edukacyjne;
  - d) kreatywność, interaktywność gry.
4. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
5. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi: **11 grudnia 2020 r.** Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie: [www.ko.rzeszow.pl/konkurs\\_gier](http://www.ko.rzeszow.pl/konkurs_gier)

## **IX. Prawa autorskie**

1. Zwycięzca Konkursu zobowiązany jest do przeniesienia na rzecz Organizatorów całości praw autorskich do gry, na podstawie umowy, bez żadnych ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszelkich znanych w chwili zawarcia umowy polach eksploatacji.
2. Zwycięzca upoważnia również Organizatorów do rozporządzania oraz korzystania z gry, w zakresie wskazanym powyżej w pkt. 1. Wskazane upoważnienie może być przenoszone na osoby trzecie bez konieczności uzyskiwania odrębnej zgody.
3. Przejście praw autorskich do gry nastąpi z momentem jej przekazania Organizatorom.
4. W przypadku uchylania się Zwycięzcy Konkursu od zawarcia umowy, o której mowa powyżej w pkt. 1 Jury Konkursu może wyłonić jako Zwycięzcę Konkursu drugiego uczestnika wg kolejności uzyskanych punktów i podpisać z nim umowę lub unieważnić Konkurs.

## **X. Postanowienia końcowe**

1. Zgłoszenie pracy w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu - interpretacja Regulaminu oraz ewentualne zmiany w Regulaminie należą wyłącznie do Organizatorów Konkursu. W razie zmiany warunków lub terminów informacje o tych zmianach zostaną niezwłocznie zamieszczone na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie: [www.ko.rzeszow.pl/konkurs\\_gier](http://www.ko.rzeszow.pl/konkurs_gier)
2. W kwestiach spornych decyzje podejmuje Jury Konkursu.
3. Organizatorzy Konkursu dopuszczają możliwość ewentualnych modyfikacji zwycięskiej gry, przy współpracy z autorem, z poszanowaniem oryginalnej formy projektu.
4. Organizatorzy i Współorganizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska/ nazwy i informacji o Zwycięzcy Konkursu, a także o przesłanych grach oraz umieszczenia tych informacji w materiałach promocyjnych i na stronach internetowych.

### **Załączniki:**

Załącznik nr 1.- Karta zgłoszenia do konkursu, zgoda uczestnika wraz z klauzulą informacyjną.

Załącznik nr 2.-Treść uzgodnień wynikających z porozumienia o współadministrowanie danymi osobowymi, które zostaną przekazane podmiotom danych.

Załącznik nr 3. – Wykaz literatury pomocniczej.

**Zapraszamy do udziału w Konkursie**