

**Warunki techniczne przeprowadzenia III etapu (wojewódzkiego)
KONKURSU Z INFORMATYKI
dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim
w roku szkolnym 2020/2021.**

1. Czynności uczniów oraz nauczycieli, które są niezbędne do przygotowania prawidłowego przebiegu III etapu – wojewódzkiego:

III etap konkursu (wojewódzki) odbędzie się w szkole macierzystej ucznia zakwalifikowanego do tego etapu. W szkolnych pracowniach komputerowych powinno zostać zainstalowane środowisko Python pobrane ze strony <https://www.python.org/> w wersji 3.7 lub wyższej. Na komputerach, na których uczniowie będą wykonywać zadania konkursowe powinno znaleźć się następujące oprogramowanie:

- pakiet Microsoft Office (2010, z programami Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Access, Microsoft PowerPoint);
- przeglądarki internetowe: Mozilla Firefox, Chrome.

Za organizację i przeprowadzenie **III etapu** odpowiada Dyrektor szkoły, powołując Szkolną Komisję Konkursową. Udział w Konkursie biorą uczniowie szkoły, którzy zostali zakwalifikowani do udziału w tym etapie.

**Przeprowadzenie III Etapu Konkursu
zostało zaplanowane na platformie Teams CKPiDN.**

Dla potrzeb Konkursu zostanie utworzony specjalny oddział **Konkurs 2020 III Etap** na **platformie Teams CKPiDN**. Do tego oddziału zostaną przypisani wszyscy zakwalifikowani uczniowie, biorący udział w etapie wojewódzkim.

Opiekunowie uczniów otrzymają do dnia 13 kwietnia 2021 r. **Dane konta** oraz **tymczasowe hasło**, które powinno być zmienione podczas pierwszego logowania.

2. Czynności uczniów oraz nauczycieli, które są niezbędne do zapewnienia prawidłowego przebiegu III etapu – wojewódzkiego:

Zadania konkursowe III etapu zostaną umieszczone **15 kwietnia 2021 r.** tuż przed rozpoczęciem konkursu. W dniu konkursu uczniowie w szkolnej pracowni, pod kontrolą szkolnej Komisji Konkursowej zalogują się to platformy **Teams CKPiDN**. Zadania zostaną również umieszczone na stronie internetowej www.ckp.edu.pl.

**KONKURS rozpocznie się 15 kwietnia 2021 r. o godzinie 12.00,
ale uczeń powinien zalogować się na platformę najpóźniej o godz. 11.45.**

W trakcie trwania Konkursu uczeń powinien mieć włączoną kamerę i mikrofon. Po zakończeniu III etapu konkursu (**90 minut**), uczniowie odeślą zadania poprzez platformę Teams. Ostatnie 5 minut konkursu, powinno zostać przeznaczone na przesłanie zadań, ponieważ nie będzie możliwością przesłania ich po terminie.