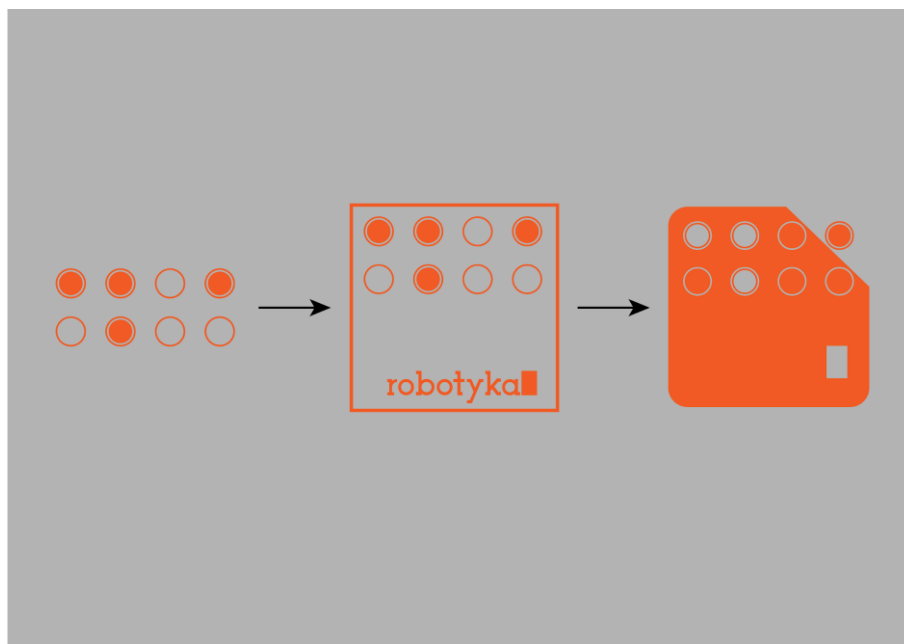


**REGULAMIN**  
**PONADWOJEWÓDZKIEGO KONKURSU**  
**BUDOWY I PROGRAMOWANIA ROBOTÓW**  
**GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”**  
**KATEGORIA: UCZNIOWIE KLAS IV – VI SZKOŁY PODSTAWOWEJ**



**§ 1**

**Postanowienia ogólne.**

1. Konkurs GG Robot 2022 "Architekci strumieni bitów", zwany dalej Konkursem, jest konkursem tematycznym organizowanym przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty na podstawie rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (t.j. Dz.U. z 2020 r. poz. 1036) oraz na podstawie porozumień zawartych z innymi właściwymi kuratorami oświaty w Polsce.
2. Realizatorem konkursu jest Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 2 w Leżajsku na podstawie porozumienia.
3. Konkurs GG Robot polega na zbudowaniu i zaprogramowaniu własnego robota do określonych zadań.
4. Finał konkursu odbędzie się w dniach:  
**maj 2022** – miejsca, w których odbędą się rundy finałowe zostaną ogłoszone **18 lutego 2022 r.** na stronie internetowej konkursu: <http://ggrobot.pl/>.
5. Zadania konkursowe zostaną ogłoszone **18 lutego 2022 r.** na stronie internetowej konkursu: <http://ggrobot.pl/>

## § 2

### **Zgłoszenia.**

1. Obowiązkiem dyrektora szkoły jest przekazanie uczniom, nauczycielom i rodzicom (prawnym opiekunom) informacji o zasadach przeprowadzania i Regulaminie konkursu, odebranie od rodziców/prawnych opiekunów podpisanego oświadczenia (zał. 1) oraz podpisanej klauzuli (zał. 2), odebranie od opiekuna drużyny podpisanego oświadczenia (zał. 3) oraz podpisanej klauzuli (zał. 4).
2. Konkurs jest przeznaczony dla uczniów **szkół podstawowych, dedykowany jest dla uczniów klas IV – VI**. Dopuszczalny jest udział uczniów młodszych.
3. Do konkursu mogą zgłaszać się drużyny maksymalnie **pięcioosobowe**.
4. Drużyny muszą mieć pełnoletnich opiekunów.
5. Rejestracja do turnieju oznacza akceptację regulaminu.
6. Zakończenie rejestracji drużyn – **20 grudnia 2021 r.**
7. Uczestnictwo w konkursie jest dobrowolne.

## § 3

### **Liczba stopni konkursu oraz sposób i terminy przeprowadzania eliminacji, w tym ustalenia i ogłaszanie wyników.**

1. Etapy konkursu:
  - 1) Etap szkolny - organizacja pracy drużyny, koncepcja projektu (drużyny przygotowują dokumentację projektu konkursowego).
  - 2) Prezentacja pracy zespołu.
  - 3) Finał konkursu - rozgrywki robotów, ustalenie klasyfikacji generalnej.
2. Sposób i terminy przeprowadzania poszczególnych etapów konkursu:
  - 1) drużyny, które zgłoszą swój udział w konkursie, przygotowują dokumentację swojego projektu. Dokumentacja zostanie przesłana do oceny, zgodnie z harmonogramem ogłoszonym razem z zadaniami do konkursu.
  - 2) **Finał konkursu odbędzie się w maju 2022 r.** W finale mają prawo wziąć udział wszystkie drużyny, które poprawnie zgłosiły swój udział w konkursie. Dopuszcza się udział uczniów, jako członków drużyny, tylko w jednym konkursie finałowym. Miejsca, w których odbędą się konkursy finałowe zostaną opublikowane 18 lutego 2022 r. na stronie konkursu <http://ggrobot.pl/>. Organizatorzy mają na względzie bezpieczeństwo uczniów i nauczycieli stąd zakłada się możliwość organizacji finału w różnych lokalizacjach, w zależności od położenia szkół, które zgłoszą udział w konkursie.
  - 3) Poszczególne etapy oceniane są w skalach punktowych zgodnie z kartami ocen dla poszczególnych etapów konkursu, które będą udostępnione wraz z zadaniami konkursowymi.
  - 4) Wyniki i klasyfikacja generalna zostanie ogłoszona na zakończenie Finału.

## § 4

### **Zakres wiedzy i umiejętności wymagany na poszczególnych stopniach konkursu.**

#### **1. Etap szkolny:**

- umiejętność tworzenia dokumentów elektronicznych za pomocą dowolnego edytora,
- wiedza i umiejętności związane z organizowaniem pracy zespołowej,
- umiejętność konstruowanie urządzeń mechanicznych z wykorzystaniem gotowych elementów jak: belki, łączniki, śrubki, nakrętki, koła zębate, przekładnie ślimakowe, przekładnie łańcuchowe i pasowe, silniki, serwomechanizmy itp.,
- umiejętność posługiwania się programami do komputerowego wspomagania projektowania (CAD),
- znajomość algorytmiki i umiejętność przedstawiania algorytmów za pomocą schematów blokowych,
- znajomość języka programowania, za pomocą którego drużyna będzie programować budowane na konkurs roboty.

Literatura związana z II etapem szkolnym:

- [http://www.profesor.pl/mat/pd1/pd1\\_m\\_mazur\\_roik\\_030324\\_1.pdf](http://www.profesor.pl/mat/pd1/pd1_m_mazur_roik_030324_1.pdf) - zasady pracy zespołowej,
- <http://www.legoengineering.com/wp-content/uploads/2013/06/NXT-Constructopedia-Beta-2.1.pdf> - Constructopedia,
- <https://www.youtube.com/watch?v=TTkp3pQRbwc> - projektowanie robotów w prostym programie CAD,
- <https://www.youtube.com/watch?v=BuPTqmfMUnM> - j.w.,
- [http://www.benchmark.pl/testy\\_i\\_recenzje/freecad-krok-po-kroku-czyli-krotki-samouczek-jak-rozpozacz-projektowanie-3d.html](http://www.benchmark.pl/testy_i_recenzje/freecad-krok-po-kroku-czyli-krotki-samouczek-jak-rozpozacz-projektowanie-3d.html) - praca w programie FreeCAD,
- [http://cmra.rec.ri.cmu.edu/previews/ev3\\_products/ev3\\_curriculum/](http://cmra.rec.ri.cmu.edu/previews/ev3_products/ev3_curriculum/) - interaktywny program edukacyjny blokowego języka programowania dla EV3 (język angielski),
- <http://scholaris.pl/zasob/71831> - algorytmy, schematy blokowe,
- <https://upload.wikimedia.org/wikibooks/pl/6/6a/C.pdf> - język programowania C
- [http://elearning.otwartaedukacja.pl/pluginfile.php/218/mod\\_resource/content/4/pyprog.pdf](http://elearning.otwartaedukacja.pl/pluginfile.php/218/mod_resource/content/4/pyprog.pdf) - język programowania Python.

#### **2. Finał konkursu:**

1. Umiejętność organizowania pracy drużyny podczas konkursu, zgodnie z zasadami pracy zespołowej.
2. Umiejętność łączenia wiedzy z zakresu techniki, informatyki, fizyki i matematyki w jednym projekcie technicznym.
3. Budowa i zaprogramowanie autonomicznego robota mobilnego.

## § 5

### **Rozgrywki robotów.**

1. Roboty wykonane i zaprogramowane przez członków drużyny wykonują zadania na stole o wymiarach **2440 x 1220 [mm]**.
2. Za wykonanie poszczególnych zadań drużyny otrzymują punkty.
3. Podczas rozgrywki przy stole konkursowym może znajdować się tylko dwóch zawodników. Osoby te wyznacza kapitan.

4. Robot rozpoczyna grę w „Polu startowym - Bazie”, znajdującym przy brzegu stołu. Podczas startu robot musi całkowicie mieścić się w obrębie „Pola startowego”. Pole startowe oznaczone jest czarną taśmą o szerokości 50 mm, która nie wchodzi w jego skład.
5. Na wykonanie wszystkich zadań robot ma 120 sekund.
6. Zmieniać program i zmodyfikować konstrukcję robota można jedynie w „Polu startowym”.
7. Powrót do „Pola startowego” następuje, jeżeli jakkolwiek część robota znajdzie się w jego wnętrzu.
8. Transportowany przez robota ładunek musi w całości znaleźć się w bazie, aby można było nim manipulować.
9. Dotknięcie robota poza „Polem startowym” skutkuje przyznaniem punktów karnych. Po dotknięciu robot musi zostać przeniesiony do „Pola startowego” skąd może kontynuować wykonywanie zadań. Czas, podczas tej operacji, nie zostaje zatrzymany. Transportowany przez robota ładunek zostaje usunięty ze stołu i nie podlega punktacji.
10. Robot podczas każdego kolejnego startu musi spełniać założenia pt. 2.4 (robot całkowicie mieści się w Bazie) oraz pt. 4.3 (wysokość robota nie może przekraczać **300 [mm]**)
11. Uszkodzenie przez robota modeli wchodzących w skład stołu turniejowego jest karane dyskwalifikacją w rundzie.
12. Robot nie może stwarzać zagrożenia dla uczestników turnieju oraz publiczności.
13. **Runda eliminacyjna:**
  - 1) Przejazdy odbywają się w trzech rundach. W każdej rundzie drużyna ma prawo do jednego startu.
  - 2) W klasyfikacji rundy indywidualnej brana jest pod uwagę suma punktów z dwóch najwyższej punktowanych przejazdów.
14. **Pojedynki robotów:**
  - 1) W pojedynku robotów drużyny startują parami na dwóch złączonych ze sobą stołach turniejowych. Rozgrywki w tym etapie przeprowadzane są systemem pucharowym „do dwóch przegranych”. Pojedynek wygrywa drużyna, która uzyska wyższą liczbę punktów.
  - 2) W sytuacji, kiedy startujące w „Pojedynku robotów” drużyny uzyskają taki sam wynik zwycięzcę wyłania się biorąc pod uwagę kryteria określone w dokumencie z zadaniami konkursowymi.

## § 6

### Dokumentacja pracy drużyny.

Drużyny w okresie między zakończeniem rekrutacji a terminem konkursu powinny wykonać dokumenty:

1. Organizację pracy w zespole (podział zadań, kompetencje), harmonogram prac, możliwe utrudnienia (np. dni wolne, egzaminy itp.), sposoby rozwiązywania konfliktów w grupie.
2. Dokumentację konstrukcji robota (układ jezdny, manipulatory-efektory, sensory).
3. Dokumentację oprogramowania robota (sposób opisu programu, zasady: stosowania komentarzy, nadawania nazw funkcjom i zmiennym),
4. Drużyny przygotowują prezentację pracy drużyny, która odbędzie się podczas finału konkursu lub zdalnie zgodnie z przesłanym do końca kwietnia 2022 r. harmonogramem.

## § 7

### Klasyfikacja generalna.

Klasyfikacja generalna wyliczana jest zgodnie z algorytmem poniżej:

$$\left( \frac{\text{Wynik drużyny w Eliminacjach}}{\text{Maks. wynik w Eliminacjach}} * \frac{1}{3} \right) + \left( \frac{\text{Liczba drużyn} - \text{pozycja w pojedynkach} + 1}{\text{Liczba drużyn}} * \frac{1}{3} \right) + \left( \frac{\text{Ocena dokumentacji drużyny}}{\text{Maksymalna ocena dokumentacji}} * \frac{1}{3} \right)$$

## § 8

### Konstrukcja robota.

1. Robot musi być w całości zbudowany przez uczniów. Przepisy nie definiują z jakich elementów musi być wykonany robot. Drużyny same decydują o wyborze kontrolera, kierując się swoimi możliwościami i umiejętnościami. Dopuszczalne jest wykorzystanie gotowych elementów np. Lego Technic czy Lego Mindstorms.
2. Robot wykonuje zadania autonomicznie. Niedopuszczalne są żadne formy zdalnego sterowania podczas wykonywania zadań.
3. Wysokość robota nie może przekraczać **300 [mm]**. Robot przed startem musi całkowicie mieścić się w „Polu startowym”.
4. Wszystkie elementy używane w danej turze muszą mieścić się w „Polu startowym” i nie przekraczać dopuszczalnych wymiarów robota.
5. Całkowita waga elementów znajdujących się na początku rundy w bazie nie może **przekraczać 1,5 [kg]**.
6. Konstrukcja robota nie może zawierać elementów, które mogą uszkodzić stół turniejowy lub zagrozić bezpieczeństwu uczestników konkursu.
7. Program robota może być napisany w dowolnym języku programowania.

## § 9

### Komisja konkursowa.

#### 1. Tryb powoływania komisji konkursowej:

Komisję konkursową powołuje Podkarpacki Kurator Oświaty na podstawie porozumienia, o którym mowa w § 1 ust. 1 zawartego z innymi, właściwymi kuratorami oświaty.

#### 2. Tryb pracy komisji na poszczególnych etapach konkursu:

##### 1) Etap szkolny:

Przygotowanie i udostępnienie kart oceny dokumentacji.

##### 2) Finał konkursu:

- a) zbieranie wyników od sędziów oceniających rozgrywki robotów,
- b) wprowadzanie wyników do tabel konkursowych,
- c) ogłoszenie wyników konkursu w poszczególnych kategoriach oraz klasyfikacji generalnej,
- d) rozstrzygnięcie ewentualnych sporów i odwołań,
- e) komisja sędziowska interpretuje regulamin oraz podejmuje decyzje w kwestiach spornych lub nieprzewidzianych w regulaminie. Nie można wnosić sprzeciwu wobec decyzji sędziego,
- f) w przypadku nieprzestrzegania regulaminu komisja może podjąć decyzję o ukaraniu drużyny lub jej dyskwalifikacji,

- g) uczestnik, który wyraża sprzeciw wobec postanowień regulaminu musi je przedstawić w sposób wyczerpujący komisji sędziowskiej do czasu ukończenia konkursu.

## § 10

### Inne postanowienia.

1. Opis rozgrywek robotów wraz z kartą oceny zadań drużyny otrzymają w osobnym dokumencie.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie oraz do jego interpretacji. Zmiany w regulaminie obowiązują z chwilą opublikowania ich na stronie internetowej. Drużyny zarejestrowane do konkursu będą otrzymywać informację o zmianach regulaminu na podany adres mailowy.
3. Regulamin nie może ulec zmianie **3 tygodnie** przed konkursem.
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia robotów. Drużyna, która umyślnie spowoduje uszkodzenia plansz czy innych robotów, zobowiązana jest do pokrycia wszystkich strat.
5. Organizatorzy nie zapewniają robotów, elementów konstrukcyjnych ani dostępu do komputera drużynom startującym w zawodach.

## § 11

### Laureaci i Finaliści

Tytuły Laureatów i Finalistów konkursu członkowie drużyn otrzymują zgodnie z następującą zasadą:

1. jeżeli w finale wojewódzkim weźmie udział do 14 drużyn – przyznanych zostaje **1 tytuł Laureata i 1 tytuł Finalisty** (I miejsce – Laureat, II miejsce Finalista),
2. jeżeli w finale wojewódzkim weźmie udział od 15 do 24 drużyn – przyznanych zostają **2 tytuły Laureata i 3 tytuły Finalisty** (I – II miejsca – Laureat, III – V miejsca – Finalista),
3. jeżeli w finale wojewódzkim weźmie udział od 25 do 34 drużyn – przyznanych zostają **3 tytuły Laureata i 5 tytułów Finalisty** (I – III miejsca – Laureat, IV – VIII miejsca – Finalista),
4. jeżeli w finale wojewódzkim weźmie udział **35 drużyn i więcej** – przyznanych zostają **4 tytuły Laureata i 6 tytułów Finalisty** (I – IV miejsca – Laureat, V – X miejsce - Finalista).

## § 12

### Dane osobowe

1. W Konkursie przetwarzane są dane osobowe:

- 1) uczniów - uczestników Konkursów:

dane zwykłe: *imię (imiona) i nazwisko, płeć, data urodzenia, miejsce urodzenia, klasa, nazwa i adres szkoły, treść dokumentacji projektu konkursowego oraz liczba zdobytych za nie punktów, fakt otrzymania tytułu Laureata lub Finalisty, wizerunek zarejestrowany w trakcie wykonywania czynności związanych z Konkursami, w tym w czasie finału konkursu;*

- 2) rodziców/opiekunów prawnych uczestników Konkursów: *imię i nazwisko;*

- 3) nauczycieli opiekunów przygotowujących uczniów do Konkursów:

*imię i nazwisko, dane kontaktowe, nazwa i adres szkoły;*

- 4) osób upoważnianych do prac w ramach komisji konkursowej:

*imię i nazwisko, dane kontaktowe, nazwa i adres szkoły (pracodawcy).*

## 2. Współadministratorami danych osobowych przetwarzanych w Konkursach są:

- 1) **Kuratorium Oświaty w Rzeszowie**, który wykonuje zadania określone w niniejszym Regulaminie, a w szczególności:
  - a) decyduje o ogólnych celach i zasadach przetwarzania danych osobowych;
  - b) zatwierdza regulamin;
  - c) powołuje ponadwojewódzką komisję konkursową z pośród przedłożonego do uzgodnienia wykazu osób, które będą powołane przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty;
  - d) przygotowanie wzorów dokumentacji dotyczących przetwarzania danych osobowych;
  - e) realizacja praw uczestników konkursu, o których mowa w art. 7 ust. 3, 15-18 RODO;
  - f) pełni nadzór nad organizacją i przebiegiem Konkursu;
  - g) prowadzi dokumentację związaną z realizacją zadań wyżej określonych;
  - h) współadministruje wszystkimi danymi osobowymi przetwarzanymi w Konkursach.
  
- 2) **Zespół Szkolno – Przedszkolny nr 2 w Leżajsku**, który wykonuje zadania określone w niniejszym Regulaminie, a w szczególności:
  - a) zbiera dane osobowe od uczestników konkursu w ramach rekrutacji do konkursu oraz rodziców opiekunów prawnych uczniów, nauczycieli opiekunów, członków komisji;
  - b) koordynuje i nadzoruje przebieg konkursu;
  - c) przekazuje uczestnikom konkursu informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych, o których mowa w art. 13 RODO - klauzula informacyjna przekazana danej osobie zachowuje swoją aktualność w odniesieniu do całego Konkursu;
  - d) nadanie upoważnień członkom komisji konkursowej do przetwarzania danych osobowych oraz odebranie oświadczeń o zachowaniu w tajemnicy przetwarzanych danych osobowych;
  - e) prowadzenie dokumentacji związanej z realizacją zadań wyżej określonych;
  - f) współadministrowanie wszystkimi danymi przetwarzanymi w Konkursie.
  
3. Współadministratorzy ustalają, że w zakresie wywiązywania się przez Współadministratorów z obowiązków w zakresie zarządzania naruszeniami ochrony danych osobowych oraz ich zgłaszania do organu nadzorczego, a także informowania osoby, której dane dotyczą, właściwy będzie Współadministrator, który stwierdził naruszenie.
  
4. W przypadku, gdy naruszenie zostanie stwierdzone przez wszystkich Współadministratorów (np. gdy zostało zgłoszone wszystkim Współadministratorom), to właściwy do wykonania obowiązków określonych w art. 33 - 34 RODO będzie ten Współadministrator, z którego działania bądź zaniechania naruszenie wynikło.
  
5. Niezależnie od powyższego, Współadministratorzy są zobowiązani współpracować między sobą w zakresie spełniania obowiązków określonych w art. 32 -36 RODO. W tym celu Współadministrator zobowiązany jest niezwłocznie poinformować pozostałych Współadministratorów o każdym stwierdzonym naruszeniu ochrony danych osobowych, podjętych w związku z naruszeniem krokach, treści zgłoszenia przekazanego organowi nadzorczemu w związku z naruszeniem oraz udzielić pozostałym Współadministratorom wszelkich niezbędnych informacji w tym zakresie.



**Zgoda na przetwarzanie danych osobowych  
oraz oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem konkursu**

Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, oświadczam że:

**wyrażam zgodę** na przetwarzanie danych osobowych

mojego dziecka .....

ucznia .....

(nazwa szkoły wraz z miejscowością)

do celów związanych z udziałem w Ponadwojewódzkim konkursie tematycznym **GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”** organizowanym przez Kuratorium Oświaty w Rzeszowie oraz Zespół Szkolno - Przedszkolny nr 2 w Leżajsku na podstawie zawartego porozumienia, dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2021/2022.

Jestem świadoma(-my) przysługującego mi prawa do wycofania zgody, jak również faktu, że wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Zgodę mogę odwołać poprzez wysłanie e-maila na adres [kuratorium@ko.rzeszow.pl](mailto:kuratorium@ko.rzeszow.pl), [ido@ko.rzeszow.pl](mailto:ido@ko.rzeszow.pl) lub za pośrednictwem potwierdzonego profilu e-PUAP z informacją o jej odwołaniu, w treści maila wskażę imię i nazwisko swoje oraz dziecka, a w tytule wiadomości wpiszę "Ponadwojewódzki konkurs tematyczny GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW” lub listownie na adres Kuratorium.

\_\_\_\_\_  
*data i podpis rodzica (opiekuna prawnego)*

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem organizacji Ponadwojewódzkiego konkursu tematycznego **GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”** dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2021/2022 i akceptuję jego postanowienia.

\_\_\_\_\_  
*data i podpis rodzica (opiekuna prawnego)*

Oświadczam, że **wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody\*** na przetwarzanie i publikację przez Kuratorium Oświaty w Rzeszowie i Zespół Szkolno – Przedszkolny nr 2 w Leżajsku moich danych osobowych w zakresie imienia i nazwiska, nazwy i siedziby szkoły oraz wizerunku na potrzeby dokumentacji i celów promocyjnych konkursu na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie, stronie internetowej <http://ggrobot.pl/> prowadzonej przez Zespół a także w artykule, który będzie opublikowany w piśmie Podkarpackiego Kuratora Oświaty MERITUM.

\*niepotrzebne skreślić

\_\_\_\_\_  
*data i podpis rodzica (opiekuna prawnego)*



### **KLAUZULA INFORMACYJNA dla ucznia**

W związku z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) informujemy, iż na podstawie art. 13 RODO od dnia 25 maja 2018 r. będą Pani/Panu przysługiwały określone poniżej prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych. Dane osobowe są przetwarzane z poszanowaniem Państwa praw i wolności, w granicach obowiązków wynikających z przepisów prawa.

1. Administratorem Pani/Pana i dziecka danych osobowych jest Kuratorium Oświaty w Rzeszowie. Dane teleadresowe: ul. Grunwaldzka 15, 35-959 Rzeszów, email: kuratorium@ko.rzeszow.pl, tel. 17 867-11-42.  
Współadministratorem Pani/Pana danych osobowych jest Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 2 w Leżajsku, ul. M. C. Skłodowskiej 8, 37-300 Leżajsk, tel. 17 242 78 57 lub droga elektroniczna pod adresem e-mail: sekretariat@zsp2-lezajsk.pl
2. Do kontaktu z **inspektorem ochrony danych** w KO w Rzeszowie służy następujący adres email: ido@ko.rzeszow.pl lub numer tel. 17 867-11-12.
3. Pani/ Pana dane osobowe będą przetwarzane w **celu** zorganizowania i przeprowadzenia ponadwojewódzkiego konkursu tematycznego *GG ROBOT 2022 „Architekci strumieni botów”* **podstawa prawna:** art. 6 ust. 1 lit. a i c RODO w związku z rozporządzeniem z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad oraz zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Dane osobowe **będą udostępniane** podmiotom uprawnionym do ich otrzymania zgodnie z właściwością, na podstawie przepisów obowiązującego prawa, oraz określonym w Regulaminie konkursu oraz podmiotom współpracującym na podstawie umów z współadministratorami w zakresie utrzymania i serwisu systemów teleinformatycznych wykorzystywanych do przetwarzania danych osobowych.
5. Dane osobowe **nie będą przekazywane** do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
6. Dane osobowe **będą przechowywane** na podstawie przepisów prawa, przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, lecz nie krócej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji. (Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych), chyba, że co innego wynika z przepisów szczególnych.
7. W związku z przetwarzaniem danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo do (z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepisów prawa):
  - dostępu do treści danych (zgodnie z art. 15 RODO);
  - sprostowania danych (zgodnie z art. 16 RODO);
  - usunięcia danych (zgodnie z art. 17 RODO);
  - ograniczenia przetwarzania danych (zgodnie z art. 18 RODO);
  - przenoszenia danych (zgodnie z art. 20 RODO);
  - prawo do wniesienia sprzeciwu (zgodnie z art. 21 RODO);
  - cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

Wycofanie się ze zgody można złożyć w formie wniosku drogą pisemną na adres korespondencyjny Administratora. Konsekwencją wycofania się ze zgody będzie brak możliwości przetwarzania danych innych niż wynikające z przepisów prawa oraz usunięcie ucznia z konkursu.

8. W przypadku uznania, iż przetwarzanie przez współadministratora danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie Pani/Pana danych osobowych zwykłych jest niezbędne do udziału dziecka w Konkursie, podanie danych w formie wizerunku nie jest niezbędne do udziału w Konkursie
10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w procesie zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani procesie profilowania.

---

*data i podpis rodzica (opiekuna prawnego)*

**Zgoda na przetwarzanie danych osobowych oraz  
oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem konkursu  
(nauczyciel)**

Oświadczam, iż zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Ogólne Rozporządzenie o Ochronie Danych Osobowych) oświadczam, że **wyrażam zgodę** na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z udziałem w Ponadwojewódzkim konkursie tematycznym *GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”* organizowanym przez Kuratorium Oświaty w Rzeszowie oraz Zespół Szkolno - Przedszkolny nr 2 w Leżajsku na podstawie zawartego porozumienia, dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2021/2022.

Jestem świadoma(-my) przysługującego mi prawa do wycofania zgody, jak również faktu, że wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Zgodę mogę odwołać poprzez wysłanie e-maila na adres [kuratorium@ko.rzeszow.pl](mailto:kuratorium@ko.rzeszow.pl), [ido@ko.rzeszow.pl](mailto:ido@ko.rzeszow.pl) lub za pośrednictwem potwierdzonego profilu e-PUAP z informacją o jej odwołaniu, w treści maila wskażę swoje imię i nazwisko, a w tytule wiadomości wpiszę "Ponadwojewódzki konkurs tematyczny *GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”*" lub listownie na adres Kuratorium.

---

data i podpis nauczyciela

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem organizacji Ponadwojewódzkiego konkursu tematycznego *GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”* dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2021/2022 i akceptuję jego postanowienia.

---

data i podpis nauczyciela

Oświadczam, że **wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody\*** na przetwarzanie i publikację przez Kuratorium Oświaty w Rzeszowie i Zespół Szkolno – Przedszkolny nr 2 w Leżajsku moich danych osobowych w zakresie imienia i nazwiska, nazwy i siedziby szkoły oraz wizerunku na potrzeby dokumentacji i celów promocyjnych konkursu na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie, stronie internetowej <http://ggrobot.pl/> prowadzonej przez Zespół a także w artykule, który będzie opublikowany w piśmie Podkarpackiego Kuratora Oświaty MERITUM.

**\*niepotrzebne skreślić**

---

data i podpis nauczyciela

### **KLAUZULA INFORMACYJNA dla nauczyciela**

W związku z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) informujemy, iż na podstawie art. 13 RODO od dnia 25 maja 2018 r. będą Pani/Panu przysługiwały określone poniżej prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych. Dane osobowe są przetwarzane z poszanowaniem Państwa praw i wolności, w granicach obowiązków wynikających z przepisów prawa.

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest KO w Rzeszowie. Dane teledresowe: ul. Grunwaldzka 15, 35-959 Rzeszów, email: kuratorium@ko.rzeszow.pl, tel. 17 867-11-42.  
Współadministratorem Pani/Pana danych osobowych jest Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 2 w Leżajsku, ul. M. C. Skłodowskiej 8, 37-300 Leżajsk, tel. 17 242 78 57 lub droga elektroniczna pod adresem e-mail: sekretariat@zsp2-lezajsk.pl
2. Do kontaktu z **inspektorem ochrony danych** w KO w Rzeszowie służy następujący adres email: ido@ko.rzeszow.pl lub numer tel. 17 867-11-12.
3. Pani/ Pana dane osobowe będą przetwarzane w **celu** zorganizowania i przeprowadzenia Ponadwojewódzkiego konkursu tematycznego **GG ROBOT 2022 „ARCHITEKCI STRUMIENI BITÓW”** **podstawa prawna:** art. 6 ust. 1 lit. a i c RODO w związku z rozporządzeniem z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad oraz zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Dane osobowe **będą udostępniane** podmiotom uprawnionym do ich otrzymania zgodnie z właściwością, na podstawie przepisów obowiązującego prawa, oraz określonym w Regulaminie konkursu oraz podmiotom współpracującym na podstawie umów z KO w Rzeszowie w zakresie utrzymania i serwisu systemów teleinformatycznych wykorzystywanych do przetwarzania danych osobowych.
5. Dane osobowe **nie będą przekazywane** do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
6. Dane osobowe **będą przechowywane** na podstawie przepisów prawa, przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, lecz nie krócej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji. (Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych), chyba, że co innego wynika z przepisów szczególnych.
7. W związku z przetwarzaniem danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo do (z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepisów prawa):
  - dostępu do treści danych (zgodnie z art. 15 RODO);
  - sprostowania danych (zgodnie z art. 16 RODO);
  - usunięcia danych (zgodnie z art. 17 RODO);
  - ograniczenia przetwarzania danych (zgodnie z art. 18 RODO);
  - przenoszenia danych (zgodnie z art. 20 RODO);
  - prawo do wniesienia sprzeciwu (zgodnie z art. 21 RODO);
  - cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.Wycofanie się ze zgody można złożyć w formie wniosku drogą pisemną na adres korespondencyjny Administratora. Konsekwencją wycofania się ze zgody będzie brak możliwości przetwarzania danych innych niż wynikające z przepisów prawa oraz usunięcie ucznia z konkursu.
8. W przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie przez danych osobowych jest dobrowolne, nie podanie danych wiąże się z brakiem możliwości udziału w konkursie. Podanie danych w formie wizerunku nie jest niezbędne do udziału w Konkursie
10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w procesie zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani procesie profilowania.

---

data i podpis nauczyciela