

Akcja edukacyjna **Hazard? Nie daj się wciągnąć!”**



Opis zajęć

Rok szkolny 2021/2022

Honorowy patronat



Minister
Edukacji i Nauki

Opis zajęć

Typ szkoły: szkoła podstawowa

Klasa: od 7 klasy szkoły podstawowej (13 r.ż)

Podstawa programowa / przedmiot: Wiedza o społeczeństwie; Edukacja dla bezpieczeństwa (kl. VIII), godziny wychowawcze (w pozostałych klasach)

Planowany czas lekcji: 45 minut

Typ szkoły: technika, licea ogólnokształcące, szkoły branżowe II stopnia

Klasa: wszystkie klasy

Podstawa programowa / przedmiot: Wiedza o społeczeństwie; Edukacja dla bezpieczeństwa

Planowany czas lekcji: 45 minut

Temat zajęć: „Hazard? Nie daj się wciągnąć!”

Cele edukacyjne

1. Zwrócenie uwagi na ryzyko związane z rozpowszechnianiem gier online z elementami hazardu i typowych gier hazardowych wśród dzieci i młodzieży.
2. Zwrócenie uwagi na problemy, które wynikają z nadmiernego korzystania z gier (uzależnienie, problemy finansowe, wyizolowanie społeczne).

Po lekcji uczeń wie i rozumie

- co oznacza nielegalne urządzenie i prowadzenie gier hazardowych.
- że, gry online zawierają niebezpieczne elementy hazardu.
- zagrożenia wiążące się z hazardem (uzależnienia i konsekwencje prawne).
- hazard dozwolony jest dla osób pełnoletnich tylko w legalnych punktach.
- jak rozpoznać mechanizmy uzależnień zastosowane w grach komputerowych.
- gdzie uzyskać pomoc w zakresie uzależnienia od hazardu.

Treści kształcenia

- zdefiniowanie nielegalnego hazardu
- określenie hazardu prowadzonego w salonach gier i w Internecie
- pozorna anonimowość w sieci
- skutki uzależnienia od hazardu
- gdzie szukać pomocy

Metody nauczania

- prezentacja
- animacja
- test, burza mózgów, dyskusja

Formy nauczania

- praca z całą klasą

Materiały dydaktyczne

- prezentacja „Hazard? Nie, daj się wciągnąć”
- test „Sprawdź, czy uprawiałeś hazard”
- Animacja „Hazard? Nie, daj się wciągnąć”